



Spiel und Sport - 2013-2015
 Verbesserung der Qualität des Spielplatzes der Wohnanlage Südtiroler Siedlung
 Öffnung des Spielplatzes für Kinder der Umgebung

Freiraum - 2012 - 2014
 Anlage von Grillstellen im Galgentobel und Mediation mit Nachbarn
 Öffnung des Weges unterhalb der Südtiroler Siedlung

Spiel und Sport - 2012
 Sanierung des Aufenthaltsbereichs (Bänke reparieren etc.)

Spiel und Sport - 2012
 verbesserte, nicht kommerzielle Sitzgelegenheiten und Attraktivierung des Katzenwinkels

Spiel und Sport - 2013
 Öffnung des Spielplatzes der neuen Wohnanlage für Kinder aus dem Quartier

Spiel und Sport - 2013/14
 Umgestaltung des Alten Gemüsemarktes mit Jugendbeteiligung

Spiel und Sport - 2013-2015
 Verbesserung der Qualität des Spielplatzes der Wohnanlage Grete-Gulbransson-Weg
 Öffnung des Spielplatzes für Kinder der Umgebung

Spiel und Sport - 2013/2014
 Sicherung und Verbesserung der Nutzbarkeit des Alten Sportplatzes Unterstein

Spiel und Sport - 2013-2015
 Verbesserung der Qualität des Spielplatzes der Wohnanlage Raiffeisenstraße
 Öffnung des Spielplatzes für Kinder der Umgebung

Spiel und Sport - 2012 - 2014
 Errichtung eines jugendorientierten Gastronomiebetriebes (s'borgo)

Spiel und Sport - 2014
 Flächensicherung für einen Spielplatz

Spiel und Sport - 2014
 Schaffung eines öffentlichen Spielplatzes im Bereich Mittlere Klarenbrunn

Spiel und Sport - 2013-2015
 Verbesserung der Qualität des Spielplatzes der Wohnanlage Beim Kreuz
 Öffnung des Spielplatzes für Kinder der Umgebung

Spiel und Sport - projektbezogen
 Bei eventueller Verbauung: Schaffung eines gut erreichbaren neuen BMX-Platzes und Erhalt eines Angebots für Jugendliche an diesem Standort

Freiraum - 2013
 Zugänglichmachung des renaturierten Brunnenbaches, langfristige Sicherung des dortigen Auwaldes

Spiel und Sport - 2013
 längstmöglicher Erhalt des BMX-Platzes

Freiraum - 2012 - 2014
 Anlage von Grillstellen am Illufer

Freiraum - 2012/13
 Sicherung der Zugänglichkeit des Alfenzufers, Grillen legalisieren

Spiel und Sport - 2012
 Jugendraum: Verlängerung der Öffnungszeiten und Öffnung für alle Interessierten

Spiel und Sport - 2013-2015
 Verbesserung der Qualität des Spielplatzes der Wohnanlage Tränkeweg
 Öffnung des Spielplatzes für Kinder der Umgebung

Spiel und Sport - 2013
 Optimierung des Streetballplatzes

Spiel und Sport - 2013/14
 ALLGEMEIN: Schaffung kleiner Spielseln sowie eines Wasserlaufes in der Innenstadt

Freiraum - ab 2013
 ALLGEMEIN: Schaffung von erlebnispädagogischen Angeboten für Kinder und Jugendliche

Vernetzung - projektbezogen
 ALLGEMEIN: Ausbau von begrünten, verkehrsberuhigten Verbindungen zwischen Spiel- und Freiräumen (siehe Karte: Grüne Linien)

Spiel und Sport - 2015-2017
 ALLGEMEIN: Schaffung dezentraler, offener Sportangebote

Vernetzung - 2013
 ALLGEMEIN: Herausgabe eines Kinder- und Jugendstadtplanes mit Infos über Spiel- und Freiräume

Spiel und Sport - 2014/15
 ALLGEMEIN: überdachte Treffpunkte an von der Jugend häufig aufgesuchten Orten

Vernetzung - 2013
 ALLGEMEIN: Verringerung der Angst vor Hunden durch Kooperation der VS mit entsprechenden Vereinen

Spiel und Sport - 2013
 ALLGEMEIN: Betreuung informeller Treffpunkte durch die Stadt Bludenz

Legende:

 Priorität B	 Priorität C	 Umsetzung 2015 - 2017	 Wanderwege
 Umsetzung 2012	 Umsetzung projektbezogen	 Seilbahnen	 Forststraßen
 Umsetzung 2012/13 bzw. 2013	 wichtige Gebäude/ öffentliche Einrichtungen	 Eisenbahntrasse	 Autobahn/Schnellstraße
 Umsetzung 2013/14 bzw. 2014	 an der Befragung teilgenommene Schulen	 Autobahnzubringer/ Landesstraßen	 Gemeindegrenzen
 Umsetzung 2013 - 2015			

Amt der Stadt Bludenz
 Werdenbergerstraße 42
 A-6700 Bludenz

Tel: 05552 / 63621
 Fax: 05552 / 63621-3
 Email: stadt@bludenz.at

bludenz
 Die Alpenstadt | Amt der Stadt

Maßstab: **1:16000**
 Datum: 30.03.2012
 Erstellt: aduschlbauer

Quelle: LVA Feldkirch, BEV, Amt der Stadt Bludenz

Projekt: Spiel- und Freiraumkonzept Bludenz
Karte 7b: Kinder- und Jugendbefragung Maßnahmen - Priorität B und C

Für die Richtigkeit der Darstellung übernimmt die Stadt Bludenz keine Haftung!